

Compétences professionnelles à acquérir en bac pro ASSP :

- activités liées à l'hygiène et le confort de la personne : toilette, réfection du lit, prise des constantes ...
- activités liées à l'hygiène de l'environnement de la personne : bio nettoyage des locaux, des matériels...
- préparation des collations
- surveillance l'état de santé de la personne
- élaboration d'un projet individualisé ou de vie en collaboration avec la personne, son entourage, et les professionnels
- conduite d'actions d'éducation à la santé
- conduite d'activités de loisirs pour le maintien de l'autonomie et de la vie sociale
- encadrement d'une petite équipe de professionnels

Les élèves de bac professionnel exercent leurs activités dans le souci constant de la bienveillance des personnes, en respectant les règles déontologiques en particulier la discrétion et le secret professionnels.

ENSEIGNEMENTS	Nombre d'heures hebdomadaires		
	Seconde	Première	Terminale
Enseignement général			
Français, Histoire-Géo, Education civique	4,5h	4,5h	4,5h
Maths, Sciences physiques et Chimie	4	4	4
Langue vivante Anglais	2	2	2
Eco-Gestion	1	1	1
Arts appliqués	1	1	1
EPS	2	3	3
Prévention santé environnement	1	1	1
Enseignement professionnel			
Pôle Ergo-soins Biologie Pôle Animation Education à la santé SMS Pôle Service à l'utilisateur Nutrition Accompagnement personnalisé	15h50 répartis sur les 3 pôles en fonction du niveau et de l'option		
La formation en milieu professionnel : 22 semaines sur les 3 années			
Périodes de Formation en Milieu Professionnel (PFMP) : 2 fois 3 semaines en 2 nd e, 2 fois 4 semaines en 1 ^{ère} et en terminale. Ces périodes sont évaluées et les notes comptent pour l'obtention du diplôme.			
Lieux de PFMP :			
<u>Option structure</u> : structures de la petite enfance, structure pour adultes non autonomes : (malades, personnes en situation d'handicap, personnes âgées).			
<u>Option domicile</u> : structures de la petite enfance, foyers résidences, services d'aide à domicile ... <i>L'établissement aide à la recherche des lieux de PFMP</i>			